

# Ayuntamiento de Rafal

## BASES II LIGA FIFA DE RAFAL

### 1. Sobre la liga.

La liga FIFA de Rafal está organizada por la concejalía de Juventud del Ayuntamiento de Rafal y la Peña Festera Jove Pirata, en la cual los jóvenes del municipio podrán competir en el videojuego FC 24 para la plataforma de Play Station 5.

La liga se disputará de modo online con dos jornadas regulares cada semana atendiendo a los emparejamientos preestablecidos. La capacidad de la liga será de máximo 32 participantes de los cuales pasarán los 16 primeros a una fase eliminatoria que se jugará presencialmente en el auditorio "arte musical". Una vez inscritos 32 participantes, se dará por finalizado el plazo de inscripción.

Es una actividad lúdica en la que se busca fomentar la sociabilidad entre jóvenes mediante un hilo conductor que en este caso son los videojuegos. Ellos tendrán que pactar a que hora jugar entre sí cada vez que tengan jornadas que disputar. También es una oportunidad para que jóvenes de diferentes rangos de edad interactúen entre ellos y se conozcan e intercambien inquietudes.

### 2. Condiciones para poder participar.

2.1 Deberá aceptar las bases del torneo. La participación supone la aceptación plena e incondicional de todas las bases.

2.2 La edad mínima para participar será de 16 años.

2.3 Ser de Rafal.

2.4 La inscripción será de 5€, debiendo rellenar el formulario de Google que se facilitará en las distintas publicaciones que se hagan. Todo lo recaudado irá destinado para la asociación Alicante para la lucha contra el cancer.

2.5 El plazo para las inscripciones será hasta el 24 de enero de 2025.

### 3. REGLAS DEL TORNEO.

3.1 La plataforma será PS5.

3.2 Los equipos serán los del modo de juego Partido Rápido.

3.3 Los equipos podrán tener de máxima media 85.

3.4 Los participantes antes de dar comienzo a la competición, tendrán que mandar una foto de la calidad de plantilla 85 a los organizadores.

3.5 Se jugarán dos jornadas por semana, con horario de 18:00 a 22:00 horas, de lunes a domingo.

3.6 En caso de que falle la conexión se reanudará el partido con el resultado y tiempo que faltara por jugar. Si se desconecta una segunda vez, se procederá a reanudar el partido por última vez con el resultado y tiempo que faltara por jugar. Si se desconecta una tercera vez se dará el partido al participante que no haya tenido el problema o sólo lo haya ocasionado una vez.

3.7 Los puntos serán: 3 por victoria; 1 por empate; 0 por derrota.



## Ayuntamiento de Rafal

---

3.8 Cualquier participante puede ser expulsado de la liga si la organización considera falta de juego limpio.

3.9 Una vez finalizado el partido, deberán sacar una foto del resultado y enviarla por el whatsapp de la liga.

3.10 La clasificación de la liga se actualizará todos los lunes a través de la aplicación "My tournaments".

3.11 El calendario de la liga también tendrá todos los enfrentamientos de la liga desde el día que empiece desde la aplicación.

3.12 No se podrá modificar los partidos de las jornadas.

### 4. REGLAMENTO

4.1 Cada jugador tiene un máximo de 15 minutos para presentarse al partido a partir de la hora estipulada en el horario oficial. De no presentarse, se dará la victoria al rival si este si estuviera disponible para jugar.

4.2 El jugador que aparezca a la izquierda en el enfrentamiento tendrá que crear la partida con las siguientes configuraciones:

- Tiempo: 6 minutos.
- Velocidad: Normal.
- Plantilla: Máximo 85.

### 5. PREMIOS

1º CLASIFICADO: Play Station 5.

2º CLASIFICADO: Mando Play 5 + camiseta aleatoria.

3º CLASIFICADO: Tarjeta de 50 €.

4º COPA DEL MARQUÉS: Trofeo (Se hará una competición a partida única entre todos los equipos inscritos en la liga).

Firmado electrónicamente.

